**OBJETIVO DE LA CLASE :** Resolver problemas que modelan la función cuadrática usando un software computacional (Graphmatica o geogebra )

**ACTIVIDAD**

 La trayectoria de un objeto está dada por la función H**(T) = 3T - T2** donde T se mide en segundos y la altura H(T) se mide en km.

 a. Grafica la función Cuadrática usando el graphmatica y muestra la tabla de valores

 que el programa crea para realizar dicha grafica y da tu opinión

 b. Encuentra las intersecciones con el eje horizontal.

 c. Encuentra la intersección con el eje Vertical.

 d. ¿Cuál es la concavidad de la parábola?

 e. Encuentra la altura máxima aproximadamente que alcanzo el proyectil?

 f. ¿Qué altura alcanzo en 1 seg?

 g. ¿Cual fue la distancia máxima alcanzada por el proyectil?